━━━━「踱步老人」（原名：トブ老人）

· 參考，遊戲時間：1～2小時（遊戲人數：1～4人）

· RPG必須的，《克蘇魯神話T基本規則書》（PS：原6版規則改為7版）

· 譯補規則，“愛情工藝的幻夢境”（“ラヴクラフトの幻夢境”）

· 難易度，KP“Lv33”，PL“Lv7”

━━給KP

· 補充說明

“夢是在樂園”內進行的。

沒有必要的“夢樂園”信息。

本來，可以在“夢樂園”裡，探索者使用“追踪”這一技能，

該技能本次使用也要求有關係的情況被封印了，即使玩家下不能回答。

• 準備工作

NPC的“翁巴”，一定要帶著探索者的名字搞錯。

為了不直接叫探索者的名字，最好準備好錯誤的名字。

• 喜歡閱讀

這一次是即使沒有讀懂也能跑的完整。

如果不知道接下來該怎麼辦，可以背景為灰色的部分。

━━━━開始導入

感覺的時候已經到了一個難得的地方。

可見周圍的環境來看，應該是在附近，站著幾隻森林的動物。

探索者開始觀察觀察，擲出<1d4>來甄別。

可知結果變成了以下的動物。

這將導致部分屬性發生一些變化。

現在還沒有意識到自己也變成了動物。

<1d4>

=（1），貓頭鷹

《原DEX5d6+60》，飛行10，-2裝甲

爪擊，50%，傷害2d3+DB

<跳躍>成功的話在空中飛翔<1d10>輪。

=（2），野豬

《原DEX-56》，移動10，裝甲3

獠牙，50%，傷害1d8+DB

<偵聽>成功的話展現了敏銳的嗅覺。

=（3），山貓

《原DEX5d6+60》，移動12，裝甲1

抓撓，80%，傷害2d3+DB

<寶石>成功率隨隨便便。

=（4），河狸

《原DEX5d6》，移動8· 直線12，裝甲-3，耐久

啃咬，40%，傷害1d8+4

<曲線>成功率隨隨便便。。

※人類的“移動”為8。

※如果注意到變成了動物，前進到（━1.體型）。

━━1.體型

探索者的身體變成了動物。

和自己所知道的動物體型有些違和。

然後注意到了。

還是人類時的體格，變成了動物的模樣。

探索者DEX雖然發生了變化，但是其他的屬性，技能，傷害獎勵都可以正常使用。

1d6\*5 貓頭鷹增加 其他人減少

※想要移動的場合，前進到（━2.<導航>）。

━━2.<導航>

甄別是否是安全的道路。

而不是<導航>，可以用豬的<聆聽>來甄別。

※貓頭鷹的安全<跳躍>飛向天空的時候，可以在森林的發現地點，不能保證。

※如果能確保安全的話（━6.驛站），的情況下（━3.魔獸）

━━━━3.魔獸

前進也沒有穿越森林的存在。

即便如此，探索者還是發現進入了不能踏入的地方。

，從背後傳來的巨大傳來了被木撥開的聲音，回頭一看，奔跑的那隻野獸正在此時此刻向著草本狂奔而來。

熊熊，下半身大小在十一條以上的刺刺，還著著蝎子的尾巴。

最恐怖的是，明明身體是野獸的那卻長著一個人頭。

SAN檢查（0/1d6）

※人面獸？蠍尾獅？

str130，con65，siz130，int35，pow50，dex50，移動55，生命值20（裝甲4），DB2d

啃咬，60%，傷害1d10+DB（2d6）

※快受到傷害的時候，老人會來救你，前進要到（━4.支援）。

━━4.支持

人面獸正要撲向探索者的時候

探索者的視線不是那個人物，而是一個主角。

老人直直地向野獸手來，嘟囔著什麼。

，紫羅羅翡翠色的螢光蘭被放出，四處混著野獸的身體。

受到光芒的，就那樣趴下，你沒有。

※法號（マレンモモンの印象的噴出）

SAN1d8，吟唱3R，MP24

瞬間，收到施法者pow/10>的，在<30下昏昏沉沉的<3>。

※跟老人搭話的話，前進到（━5.○）。

━━5.○○

老人“哦呀呀，是來自覺醒世界的孩子嗎？還真少見阿。

說不定還能有其他的，你們去我家吧，我應該可以在那裡保護你們。

· 什麼是覺醒世界？

老人：“覺醒世界的事，到了家細說吧。”

※老人走的話，前進到（━6.村莊）跟著。

━━━━6.~~地下城~~

穿過森林，有一個小村莊。

散佈著的小型農田。

農民們現在是種地。

※有老人的情況（━9.家），沒有老人的情況（━7.日常）

━━7.

一看到發現者驚慌失措。

“妖妖妖妖妖妖怪啊……！”

·搭話

！ ！ “說是說完了！ ！ ！ ！ ！ ！ ！ ！

她們過來。

※海報

str35，con65，siz65，int65，pow35，dex65，app45，生命值13

敲打，30%，傷害1d6+1

※如果有任何一方快要進入攻擊輪，長者優先，進入（━8.斷）。

━━8.打斷

在探索者和現實之間，東方宇宙了。

老人：“別這樣，這些動物是老夫的朋友。”

看到了老人的實際，停止了攻擊。

“你怎麼不，怎麼了……巴翁先生和這傢伙早說，。。。我一跳！”

你們這些是毛茸茸的東西好像很討厭，離開了這裡。

老人“剛剛真的很危險啊。覺醒世界的孩子們喲。”

• 各種疑問

老人“嗯，總之，站在這裡說話又會鬧起來。先來我家坐下吧。”

※老人走的話，前進到（━9.家）跟著。

━━━━9.家

非常到達老人的家，很是氣派。

與周圍的房間相比，明顯是一個非凡的人物。

室內也陳列著相應的豪華家具和裝飾品，都是有價值的好東西。

中央大廳可以坐6個人的桌子，但只有一個倒了飲料的杯子，老人一個人坐了下來。

·搭話

老人“是覺醒世界呀的哦孩子嗎？來自還真少見阿老夫的家。有嗎？”

※因為老人的事，已經忘記了探索者的事。

※在與PL的會話中，請這樣夾住模糊的角色扮演。

• 第一次○譯文

老人“首先得自己介紹一下啊。

老夫的名字叫翁巴，我能聽大家叫什麼名字嗎？”

※老人即使問了名字也堅決會記住。請不要忘記了。

※關於老人的詳細情況（━10.老人），請參閱以下內容。

· 什麼是覺醒世界？

翁巴“你知道我們這個世界，“夢樂園”嗎？

這就是他所說的夢中世界。

相反，大家原來的處所是一覺醒來的世界，我們的世界是“覺醒世界”。

· 回到原來的世界的方法

巴翁“嗯～，嗯～～。 看來……你們是被施了咒語，才變成了動物。

回頭的方法，嗯~~~，原來已經沒有了“

· 想回到原來的樣子

翁巴“哼哼。別看我現在這樣子，我以前也是挺有名氣的魔法師。

把你們恢復到原來的樣子就是小菜一碟。

※讓老人使用法號（━11.號）

━━10.老人

翁巴（302歲）

str30，con40，siz85，int90，pow140，dex50，app50，san30，生命值18，MP 28，DB2d6

侍奉王國的大魔導士。

因為其他人悄悄隱退，為了不給一個人添麻煩，一個人地生活著。

━━11. 法號

巴翁“那麼，老夫來表演一下我的規矩吧。”

※因為巴翁有很多年齡，所以不能很好地使用想要使用的方法。

※擲出<1d100>來甄別，根據結果使用以下的規格。

<1d100>

=（1），銀之線

SAN1，吟唱1R，MP任意

從指尖向對象發射出透明的銀色光芒。

被所有的光芒的對象，除掉了。

=（2-34），青綠之風

SAN1d6，吟唱4R，MP18

半透明的淺綠色微風吹過。

形成住了之後，因為待在裡面的溫度極低，在裡面的人將在<2d6>R被凍住。

不用，可以很輕鬆的從培訓中走出來。

=（35～67），難難耐

· 回到原來的世界的方法

巴翁“嗯～，嗯～～。 看來……你們是被施了咒語，才變成了動物。

回頭的方法，嗯~~~，原來已經沒有了“

· 想回到原來的樣子

翁巴“哼哼。別看我現在這樣子，我以前也是挺有名氣的魔法師。

把你們恢復到原來的樣子就是小菜一碟。

※讓老人使用法號（━11.號）

━━10.老人

翁巴（302歲）

str30，con40，siz85，int90，pow140，dex50，app50，san30，生命值18，MP 28，DB2d6

侍奉王國的大魔導士。

因為其他人悄悄隱退，為了不給一個人添麻煩，一個人地生活著。

━━11. 法號

巴翁“那麼，老夫來表演一下我的規矩吧。”

※因為巴翁有很多年齡，所以不能很好地使用想要使用的方法。

※擲出<1d100>來甄別，根據結果使用以下的規格。

<1d100>

=（1），銀之線

SAN1，吟唱1R，MP任意

從指尖向對象發射出透明的銀色光芒。

被所有的光芒的對象，除掉了。

=（2-34），青綠之風

SAN1d6，吟唱4R，MP18

半透明的淺綠色微風吹過。

形成住了之後，因為待在裡面的溫度極低，在裡面的人將在<2d6>R被凍住。

不用，可以很輕鬆的從培訓中走出來。

=（35～67），難難耐

━━14.昏厥

很快出念咒語，翁巴就倒了。

靠近的話會發現還有呼吸，只是昏過去了。

※由於MP枯竭而恢復昏厥，無法通過治療意識。

※在家裡調查的話（15.屋內）的話（━17.外面）

━━15.屋內

室內是寬敞的單間。除了生活需要的家具以外，還有一些高價的裝飾品。

※魔法道具和書架沒有特別的東西。除了翁巴自己的以外，沒有其他的東西。

※前進到（━16.<人類學>）。

━━16.<人類學>

=成功

知道了這房子有這老人一個人的生活。

來客很少的表現，一個人需要使用的東西，而使用過幾次的生活。

家居用品，也有些時候應該不會使用的裝飾品，很多時候不會自然地流行起來。

另外，從落灰的情況來看，飾品應有的數量要少得多。

=失敗

看到了很多值錢的家具

※走的話，前進到（━1.出來）。

━━━━17.外面

自己的村里農民們各自忙著的活。

※和經常搭話的話（━18.經常），去雜貨店的話（━22.雜貨店）

━━18.經常

農民“哦，剛才和巴先生的那些動物們，有啥事嗎？”

·關於巴翁翁

“是個麻煩的老頭吧？已經糊塗得連話都說不好了，真叫人為難啊。”

·關於其他魔法師

“這裡經常是小村莊啊。除了翁巴以外，曾經有好幾個魔法師。”

· 到附近鎮子的距離

容易“朝森林走大概三天，到隔壁的城鎮了。”

· 類評論巴倒之類的話

又來了？肯定有一些莫名其妙的用法。

還是老樣子。他睡一會兒，他自己就起來吧。

· 又問了一些

農民：“你們不是認識翁巴嗎？”

·如果說不認識的話

經常有人：“是嗎，是那所房子那麼氣派，可沒有幾個人去祭奠他。

雖然不知道因為魔法而出名，但糊塗了名，現在也不是使不好了。

因為他本人知道，才這樣“有緣的一個人生活的吧。

※前進到（━19.<信用>）。

━━19.<信用>

※成功的話（━20.流言），失敗的話（━21.指路）

━━20.流言

農民：“對了，翁巴沒和你說什麼？”

·問他是說

“不，雖然說真的沒有什麼說的還好。

客家最近雜貨店附近的店主經常在他家神出鬼沒。

我猜他不是想做什麼壞事，如果沒話當然是最好的啦。”

※前進到（━21.指路）。

━━21.指路

農民：“嘛，俺們知道做農活，可以在店裡只坡上的雜貨主，

進城，比我們懂的多，試試他吧！”

·關於其他魔法師

“這裡經常是小村莊啊。除了翁巴以外，曾經有好幾個魔法師。”

· 到附近鎮子的距離

容易“朝森林走大概三天，到隔壁的城鎮了。”

· 類評論翁八之類的話

又來了？肯定有一些莫名其妙的用法。

還是老樣子。他睡一會兒，他自己就起來吧。

· 又問了一些

農民：“你們不是認識翁巴嗎？”

·如果說不認識的話

經常有人：“是嗎，是那所房子那麼氣派，可沒有幾個人去祭奠他。

雖然不知道因為魔法而出名，但糊塗了名，現在也不是使不好了。

因為他本人知道，才這樣“有緣的一個人生活的吧。

※前進到（━19.<信用>）。

━━19.<信用>

※成功的話（━20.流言），失敗的話（━21.指路）

━━20.流言

農民：“對了，翁巴沒和你說什麼？”

·問他是說

“不，雖然說真的沒有什麼說還好。

客家最近雜貨店附近的店主經常在他家神出鬼沒。

我猜他不是想做什麼壞事，如果沒話當然是最好的啦。”

※前進到（━21.指路）。

━━21.指路

農民：“嘛，俺們知道做農活，可以在店裡只坡上的雜貨主，

進城，比我們懂的多，試試他吧！”

店主“你們……原來是來的？？

店主狠狠的瞪了過來，你們能從他的眼神中，是他對你們的懷疑。

<心理學>

=成功

店主的表情下露出了從店裡的不安。

事情可能發生，他隱瞞發現了一些令他內疚的事情，發現了這件事。

=失敗

覺得店主的聲音有些顫抖。

※追問店主的話（━25.詰問），店主的話（━26.離開小路）。

━━25.詰問

店主：“都這個時間了，關門啦關門啦，你們回去吧”

※從店裡出來的話，前進到（━26.小路）。

━━━━26.小路

一出店，發現天已經變暗了。

農民們也結束了一天的工作，回到了各自的家。

也是因為天黑再上對這地方的不為，者走起路來搖晃探索晃晃晃。

正這麼走著，突然，從路邊衝出現了一些人。

“啊……真是……最糟糕的一天啊……”

那就是剛才的店主+看起來很成長的合夥人(玩家人數)

（與探索者的相似）

緊握著的鈍器出現了充滿殺氣。

“就是巴翁那老頭派你們來找我的嗎？還是說，是那臭老頭施的召喚術？

嘛，怎樣都行……明明那樣子老死的話就皆大歡喜的說，不是嗎。

我正想著是時候該解決這件事了。”

店主揮舞著鈍器。

※店主

str70，con40，siz80，int65，pow30，dex70，app30，生命值12，MP6，DB1d4

棍棒，30%（由於黑暗，此值將成功率減半），傷害1d8+DB（1d4）

※看起來很成長的合夥人

str85，con70，siz75，int60，pow45，dex60，app65，生命值15，MP9，DB1d4

棍棒，50%（由於黑暗，此值將成功率減半），傷害1d8+DB（1d4）

※貓頭鷹和山貓有視覺能力，野豬和海狸的嗅覺很好，不受黑夜的影響。

※敵方能戰鬥的人只剩下一個人的時候，前進到（━27.投降）。

━━27.投降速

賊“等、等，等一下！我投降！！你再打我了。”

·做了什麼？

“那個老頭明明都老傻了，卻還有賊好吃的東西，一時沒忍住……

我還以為我們偷東西被那老頭了，就拜託你們來找我們了，這不是嗎？

· 巴翁沒拜託

賊“是嗎……不管怎麼說，已經藏不住了。

已經把偷來的東西全部賣掉了……錢也差不多我們花光了……

對、對了，我這還用另一種換來的法杖。”

· 法杖

賊：“他說這是有名的魔法師的遺物。

啊啊！這麼說，一定很值錢，我把這東西給你，就饒了我吧！”

· 再面臨威脅

“賊你們……到底和那位老爺爺是什麼關係……？”

· 講述自己的情況

賊“是嗎……恢復讓我們來幫你們找到原樣的方法吧，

如果有方法……能放過我嗎……？”

※如果去了翁巴翁的家，前進到（━28.巴翁）。

━━━━28.翁巴

了翁巴的家，發現已經醒了，正一個人零零零地坐在他的演講廳裡。

·搭話

翁巴“是從哦哦世界的孩子嗎？還真見見老夫少呀。”

· 說有偷東西

“是嗎？只要知錯能改就行。”

· 讓他看一眼

“這法杖……怎麼了？的主人怎麼樣了？”

· 談論法杖

“這根法杖……是以前我弟子KOGADODO(摳卡多多)用的那根……。”

結果，探索者們應該都注意到了。(靈感 成功知道老人說對名字這人對他很重要)

我想這個老人名字是第一次認真呼喚別人的吧。

· 沒有傳遞法杖是遺物的場合

巴翁：“這根法杖是我子出師時給他的弟子，作為魔法師能力的象徵，KOGADODO(摳卡多多)，就這樣把它放下……”

※請確認是否向玩家提供拐杖的驗證。

※如果有“遺物”這個信息，請再告訴玩家一次。

※向巴翁傳達這是“遺物的話·悲傷），不傳達的話（━29.正常）

· 遺物的話 悲傷

巴翁翁“是嗎，KOGADO已經死了嗎？”

翁巴翁悲傷地凝視裡的法杖。

※前進到（━29.正常）。

━━29.正常

這個時候，翁巴地恢復了。現在，久違了“正常”。

在瞬間湧現的這一刻，弟子之間的喚起，在瞬間湧現出來。

那隻是一剎那的“正常”。

如果注意了，馬上就會恢復原狀，開始發散，跟弟子的樣兒同樣會被遺忘吧。

<靈感>

=成功

看來現在沒有巴翁的“表情”。

是用弟子的傳奇作為不是，”的事回复“魔法呢，

這一次應該能夠很好的使出規範吧？

=失敗

~~感覺巴翁現在可以好好的使用出恢復魔法吧。~~ 感覺翁八現在很懷念孩子

※請求巴翁使用魔法的話（━30.真正的法），不請求的話（━31.剎那的時間）

━━30.真正的數量

巴翁“嗯……這麼說來是有這麼一個自己啊，過去的我啊..。

“覺醒世界的孩子喲。這一次，我要讓你們回到原來的樣子。”

巴翁靜靜地念著光芒咒語，透明的銀色從巴翁的手尖延伸開來。

光線的包圍著探索者，探索者的身體閃耀著輝光。

全身的光芒開始，白白的，發生了明顯的變化，一會兒雪就開始了人類的開始。

巴翁“這樣從夢想中的世界重新回到原來的世界吧。”

· 開始說

“哦哦哦哦是覺醒世界呀的孩子嗎！是來自真少見阿老夫的家有嗎？？”

※又全部忘記了，即使看到法杖，也不會再想念金堂堂的事了。

·回去的方法

“閉上眼睛，然後世界裡想著著這件事，回到原來的樣子。”

·回去

“唔嗯，這裡是夢中的世界。下次再來的時候，再慢慢享受吧。”

閉上眼睛，而不是眼睛裡有一層厚重的光，被帶到了原來的覺醒世界。

━━━━遊戲通關━━━━

※前進到（━32.攻略報酬）。

━━31.剎那的時間

翁巴面對著拐杖，浸潤到了回中。

然後輕輕地微微地笑了。

之後，轉向探索者們的翁巴說。

“哦哦哦哦是覺醒世界呀的孩子嗎！是來自真少見阿老夫的家有嗎？？”

━━━━待續━━━━

※前進到（━32.攻略報酬）。

━━32.攻略報酬

• SAN值恢復<1d6>

· 克蘇魯魯神話技能增加，是 1 次以接受翁巴法的次數

<靈感>

=成功

看來現在沒有巴翁的“表情”。

是用弟子的傳奇作為不是，”的事回复“魔法呢，

這一次應該能夠很好的使出規範吧？

=失敗

感覺巴翁現在可以好好的使用出恢復魔法吧。

※請求巴翁使用魔法的話（━30.真正的法），不請求的話（━31.剎那的時間）

━━30.真正的數量

巴翁“嗯……這麼說來是有這麼一個自己啊。

“覺醒世界的孩子喲。這一次，我要讓你們回到原來的樣子。”

巴翁靜靜地念著光芒咒語，透明的銀色從巴翁的手尖延伸開來。

光線的包圍著探索者，探索者的身體閃耀著輝光。

全身的光芒開始，白白的，發生了明顯的變化，一會兒雪就開始了人類的開始。

巴翁“這樣從夢想中的世界重新回到原來的世界吧。”

· 開始說節目

“哦哦哦哦是覺醒世界呀的孩子嗎！是來自真少見阿老夫的家有嗎？？”

※又全部忘記了，即使看到法杖，也不會再想念金堂堂的事了。

·回去的方法

“閉上眼睛，然後世界裡想著著這件事，回到原來的樣子。”

·回去

“唔嗯，這裡是夢中的世界。下次再來的時候，再慢慢享受吧。”

閉上眼睛，而不是眼睛裡有一層厚重的光，被帶到了原來的覺醒世界。

━━━━遊戲通關━━━━

※前進到（━32.攻略報酬）。

━━31.剎那的時間

翁巴面對著拐杖，浸潤到了回中。

然後輕輕地微微地笑了。

之後，轉向探索者們的翁巴說。

“哦哦哦哦是覺醒世界呀的孩子嗎！是來自真少見？？”

━━━━待續━━━━

※前進到（━32.攻略報酬）。

━━32.攻略報酬

• SAN值恢復<1d6>

· 克蘇魯魯神話技能增加，是 1 次以接受翁巴法的次數